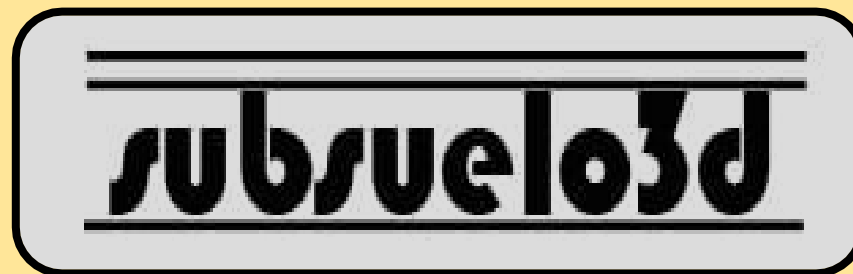
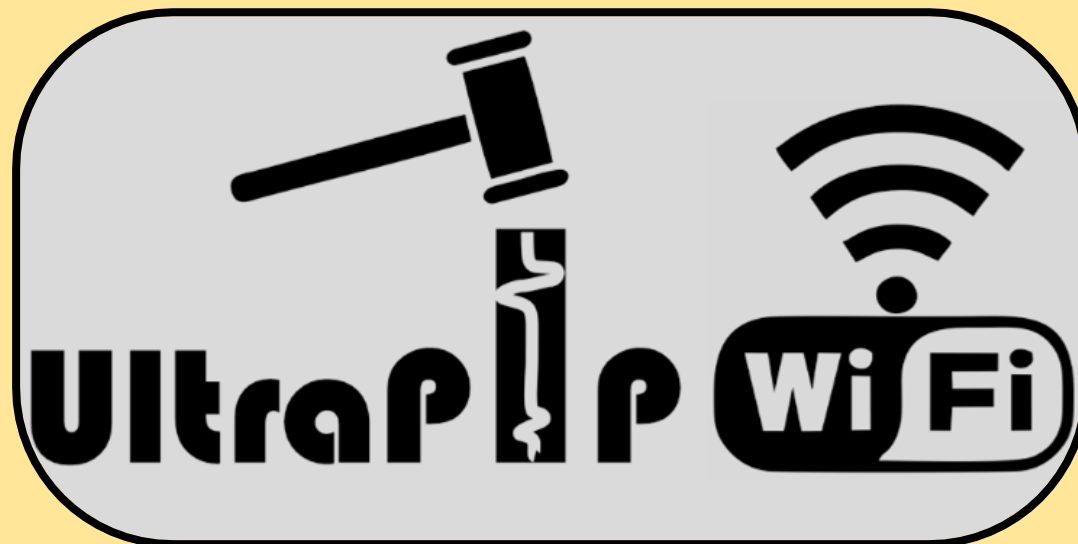


Manual de usuario



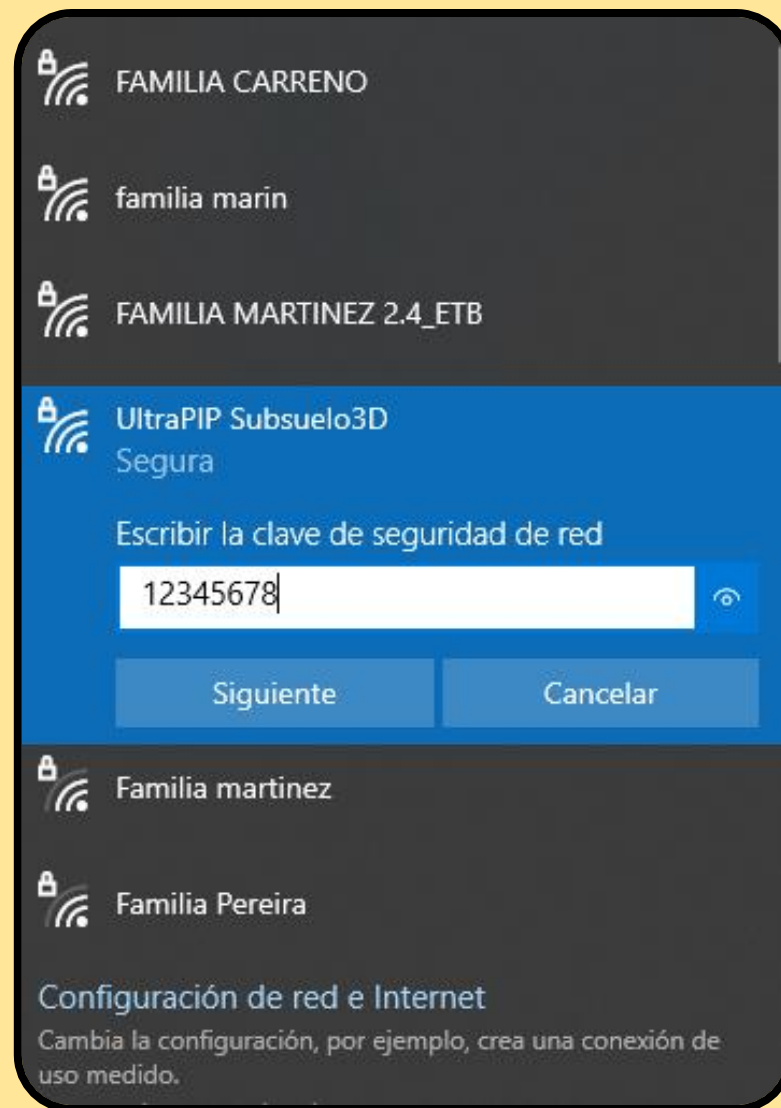
soporte@subsuelo3d.com

Disponga el equipo firmemente sobre la cabeza del pilote y proceda a encenderlo (observará que el led verde se encenderá). Tenga en cuenta que la perilla derecha debe estar en modo "OPERATION"



En el dispositivo seleccionado para la adquisición (computador, celular, Tablet etc...) conéctese a la red correspondiente al equipo.

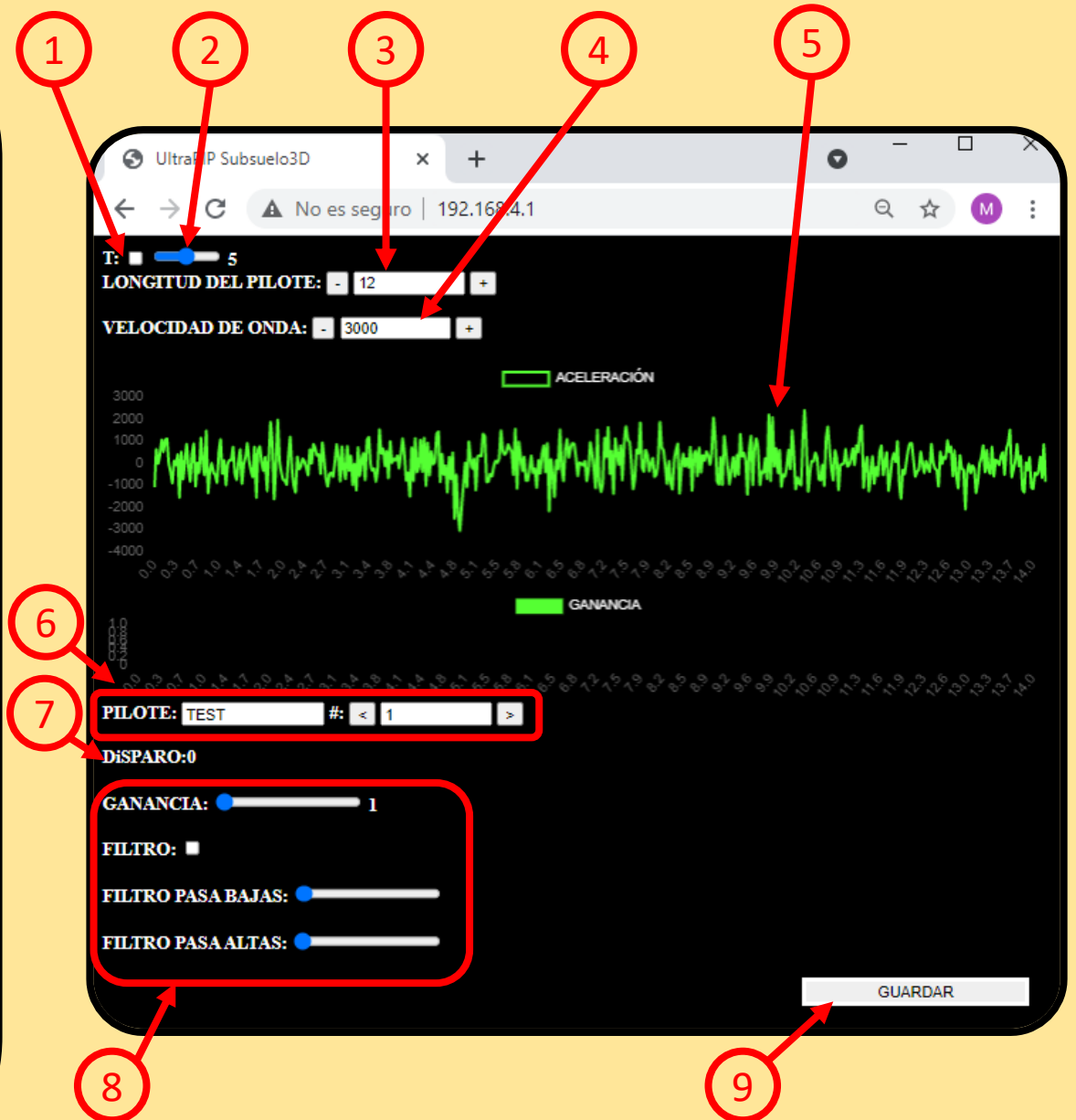
Nombre de red: **UltraPIP Subsuelo3D**
Clave: **12345678**



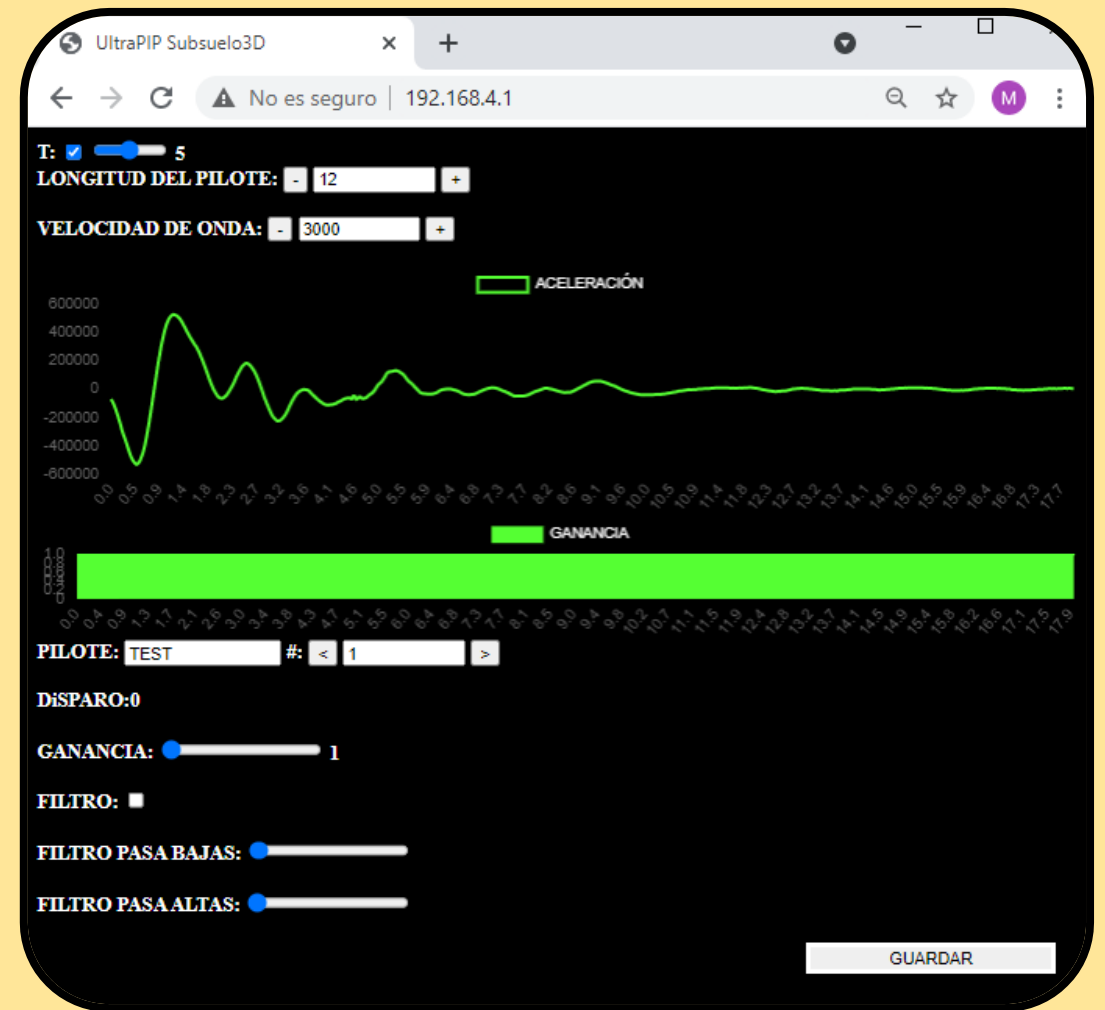
Ingrese al navegador de su preferencia (Chrome, Mozilla, Safari, etc...) En la barra de búsqueda digite la dirección **192.168.4.1** (esta es la dirección IP del equipo) y presione la tecla enter. Así podrá observar la pagina que se muestra a la derecha, la cual corresponde a la interfaz grafica de adquisición de datos.

En la interfaz gráfica se destaca:

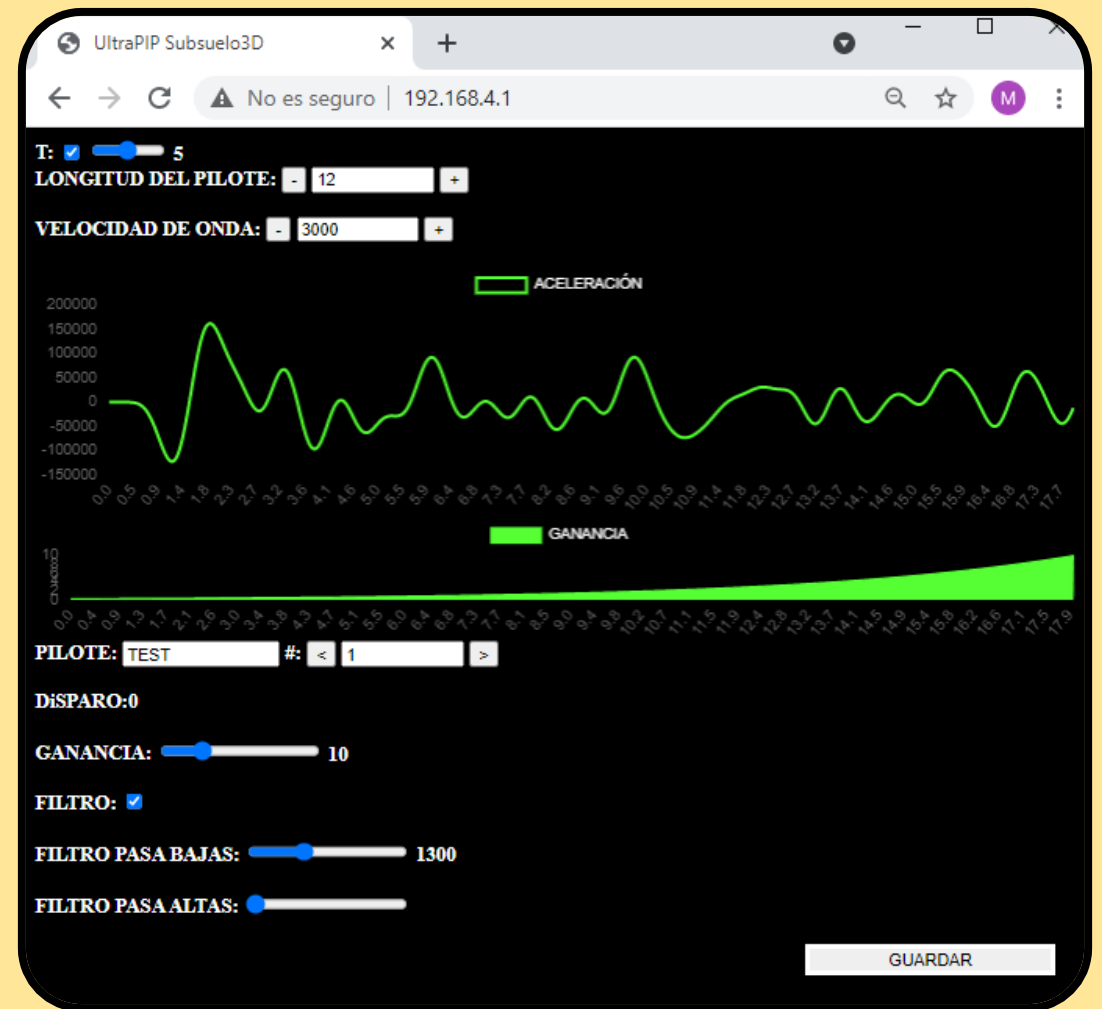
1. Activador de trigger, que permite poner al equipo en modo adquisición de registros.
2. Sensibilidad del trigger, por defecto se recomienda dejarla en 5.
3. Longitud del pilote
4. Velocidad de onda en el pilote a estudiar.
5. Área de visualización de la señal.
6. Nombre y número del pilote.
7. Cantidad de disparos realizados.
8. Ganancia exponencial y filtros para visualización de la señal (antes de guardar se recomienda quitar ganancias y filtros)
9. Botón para guardar registro.



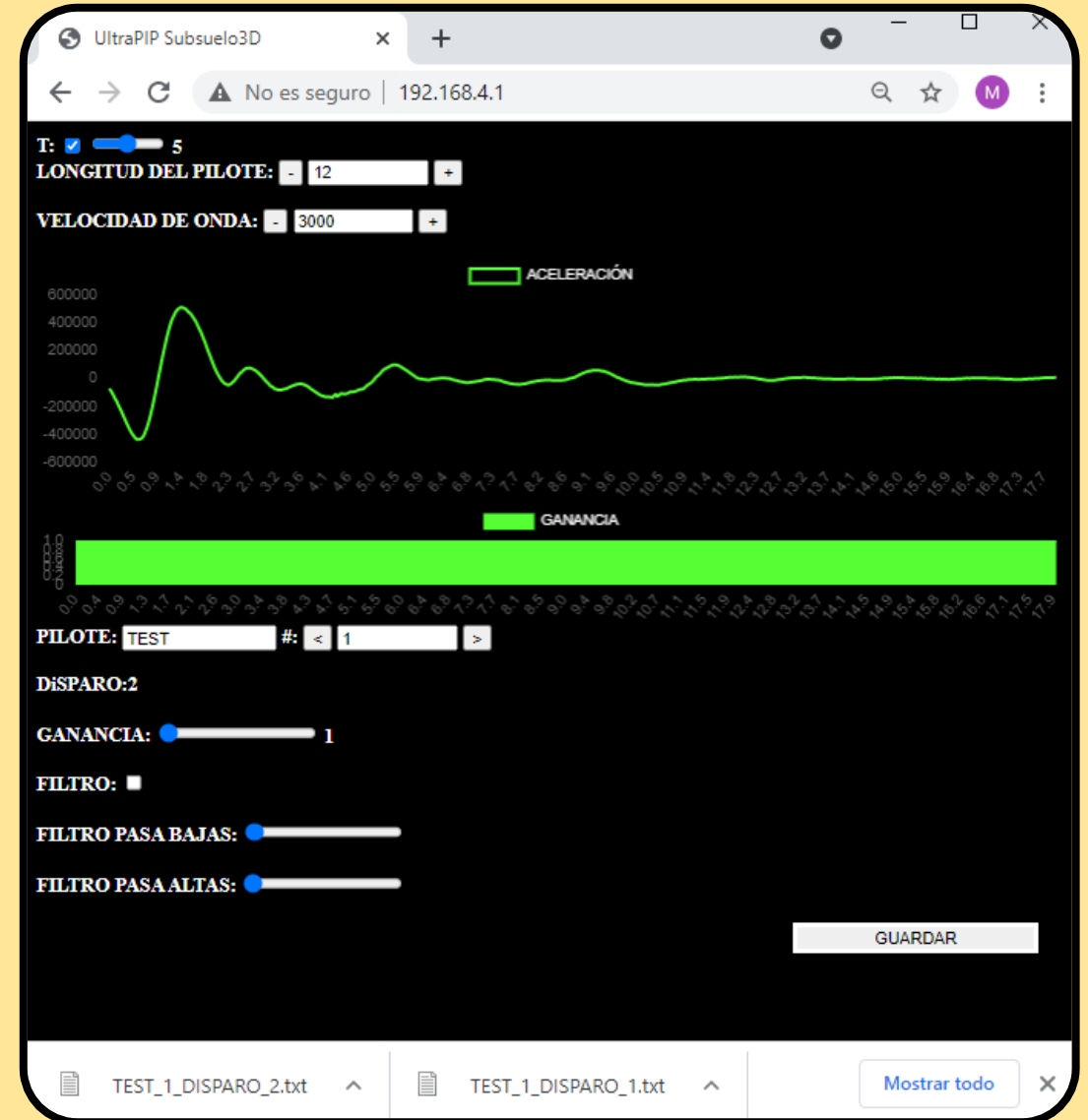
Una vez configurados los todos los parámetros, se procede a activar el trigger y así se puede impactar la cabeza del pilote con el martillo. Se obtendrá una señal como la que se muestra en la imagen.



Si lo desea puede aplicar ganancia exponencial a la señal o filtros pasa bajas o pasa altas. Sin embargo es indispensable que antes de guardar los datos mantenga la señal sin ganancia y sin filtros, esto con el fin de que almacene los datos crudos adquiridos.



Presionar el botón “GUARDAR” para descargar el archivo de texto con los datos correspondientes al registro. Una vez se haya descargado el archivo, se puede proceder a impactar nuevamente la cabeza del pilote para tomar un registro nuevo que a su vez debe descargarse con el botón “GUARDAR”.



Una vez finalizada la adquisición de los datos, se debe apagar el equipo moviendo la perilla a OFF. Si se desea poner a cargar el equipo, se debe mover la segunda perilla a modo CHARGE; una vez se conecte el cargador a través del puerto microUSB se iluminará el LED de color azul.

